using System;

/\*5) Escreva um código para ler um valor (do teclado) e escrever (na tela) o seu antecessor.\*/

public class Program

{

public static void Main()

{

int num;

Console.Write("Digite qualquer número para mostrar o antecessor:");

num = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("O antecessor de " + num + " é igual a " + (num - 1));

Console.ReadKey();

}

}